# Инструкции за компилиране на кода

При работа с IntelliJ:

1. Първо се отваря IntelliJ.
2. Import-ва се проекта – папката се казва Get15Project.
3. После се натиска бутона за стартиране в таба на Get15Implementation, намиращ се между номерата на редовете и кода. По този начин се регистрира отдалечения обект и се стартира RMI сървъра.
4. След това се натиска бутона за стартиране в таба на Get13ClientRMI и по този начин се стартира графичния интерфейс на първия играч.
5. Накрая се натиска отново този бутон и така се стартира графичния интерфейс на втория играч.
6. След това двамата играчи могат да започнат да играят, а след приключването на играта им, може да започнат нова игра нови двама играчи.

Тъй като средата изпълнява необходимото компилиране и отваряне на нови прозорци за нас, това е по-лесния начин, но е възможно стартиране и през терминала.

При работа с терминала:

1. Първо се компилират всички файлове от проекта с разширение .java с командата javac – те са в папка src на папката Get15Project и в пакет с име get15.
2. После се стартира Get15Implementation.class с командата java – така се стартира RMI сървъра.
3. В друг прозорец се стартира Get15ClientRMI.class с командата java – така се стартира първия играч.
4. В трети прозорец се стартира Get15ClientRMI.class с командата java – така се стартира втория играч.
5. След това двамата могат да започнат да играят като след прикючването им може да се стартира нова игра чрез стартиране на нови двама играчи.